

Obozy Młodzieżowe

Almatur – Zbrośławice

Szczegółowy program obozu dla V turnusu 2021

Dzień	Temat dnia		Co robimy	Forma realizacji
Dzień Pierwszy poniedziałek	Witamy w Zbrośławicach	po południu (P)	Przyjazd do Zbrośławic pomiędzy 15 a 16.30 Przydział do wychowawców Rozlokowanie Zapoznanie się z zasadami zachowania się w stajni i bezpiecznego obchodzenia się z końmi,	Wychowawcy i kierownik Godz. 17.00 - zapoznanie z kadrą rozdział grup jeździeckich wykład instruktora ok. 17.45 p. Natalia
		Wieczorem (W)	Spotkanie całego obozu z kierownikiem Zapoznanie z regulaminami Zajęcia w grupach Zapoznanie z regulaminami światlik (po zmroku)	podstawowe informacje nt obozu pogadanka z wychowawcami gra terenowa
Dzień Drugi WTOREK	Wybór wodzów	Do południa (R - rano)	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej
		P	Gry i zabawy sportowo rekreacyjne Wybór przewodniczącego grupy Wymyślanie nazw grup, Dekorowanie drzwi	zajęcia z wychowawcami
		W	spacer po okolicy karaoke	śpiewać każdy może trochę lepiej i trochę gorzej ale nie o to chodzi jak co komu wychodzi ważne aby się dobrze bawić
Dzień Trzeci ŚRODA		R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku origami	Prace stajenne. Lekcje jazdy konnej zajęcia kreatywne
		P	Gry i zabawy sportowo rekreacyjne zbijak/siatkówka, tenis stołowy Mafia, Baba jaga,	Zajęcia integracyjne
		W	Tańce animacyjne + Dyskoteka	Zajęcia integracyjne
Dzień Czwarty CZWARTEK	Nasze państwo najważniejsze	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku Wyjście do kościoła dla chętnych	Ćwierćland - 4 Państwa Do przygotowania: hymn stroje, menu, totem historia, okrzyki
		P	Przygotowania do ćwierćlanu	
		W	Prezentacja Państw Ćwierćlandu Ognisko	zajęcia integracyjne Prezentacja Państw Ćwierćlandu
Dzień Piąty PIĄTEK	Aktywności fizycznej nigdy dość	R	Rozruszać zastale kości Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku	Prace stajenne Lekcje jazdy konnej
		P	Rozsypanka - gra terenowa	
		W	Spacer po okolicy Światlik	Zajęcia integracyjne

Dzień Szósty SOBOTA	Każdy ma jakiś ukryty talent	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku wołyżerka	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej
		P	Przygotowanie stroju na wybory miss trening przed ujawnieniem swojego talentu	
		W	Wybór miss i mistera obozu	Oceniamy strój, wiedzę błyskotliwość i kreatywność
Dzień Siódmy NIEDZIALA	Cwiczenia zaczynamy na sali kończymy na koniu	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Zajęcia programowe w grupach Obozy językowe zajęcia wg. grafiku Dla chętnych wyjście do kościoła	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej
		P	Gry i zabawy sportowo rekreacyjne siatkówka balonowa zbiżak/siatkówka, tenis stołowy wykład instruktora	zajęcia sportowo rekreacyjne Zajęcia dydaktyczne z jeździectwa
		W	Wieczór filmowy	
Dzień Ósmy Poniedziałek		R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej
		P	olimpiada sportowa (kat. Tenis stołowy, badminton, rzuty do kosza, odbijanie piłki)	zajęcia sportowe
		W	Parada oszustów	i jak tu wierzyć kadrze
Dzień Dziewiąty WTOREK	Koń jaki jest każdy widzi ale każdy obraz jest inaczej piękny	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Obozy językowe zajęcia wg. grafiku Balonowy zwierzak Przygotowanie prac na konkurs plastyczny	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej zajęcia kreatywne Technika dowolna Temat pracy : koń przyjaciel, wróg rozrywka czy narzędzie pracy
		P	egzaminacje na odznaki	Wspieramy duchowo wybrańców i Trzymamy kciuki
		W	Dyskoteka	zajęcia integracyjne
Dzień Dziesiąty ŚRODA	Wielkie porządki	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Zawody kolonijne Sprzątanie świata Obozy językowe zajęcia wg. grafiku Sesja zdjęciowa	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej Worek dla każdego ale do napełnienia
		P	Przygotowanie programu artystycznego na ognisko pożegnalne	Zajęcia programowe w grupach
	Czas rozstania trudna chwila serce płacze dusza łka	W	Ognisko pożegnalne wręczenie nagród Zielonej nocy nie przewidziano "Mafia" wykradła pastę świetlik	 gry integracyjne
Dzień Jedenasty CZWARTEK	Gwiazdy mówią do widzenia płyną łzy i cisza gra.	R	Pakowanie i porządkowanie pokoi Pożegnanie w stajni Wyjazd do domu godz. 12.00	Do zobaczenia w przyszłym roku

Wieczorem każdy może uczestniczyć w karmieniu

Dzień bez pracy jest dniem straconym, dlatego do południa obowiązkowe prace stajenne

UWAGA

**Program szczegółowy może ulec zmianie w zależności od warunków pogodowych
lub innych niezależnych od kierownika okoliczności
Ewentualne zmiany korygujemy najpóźniej podczas śniadania.**

Gry terenowe typu świetlik, podchody oraz gry rekreacyjne typu siatkówka balonowa wplecione w program obozu w dni odpowiedniej pogody

