

# Obozy Młodzieżowe

## Almatur – Zbroslawice

### Szczegółowy program obozu dla V turnusu 2020

Dzień	Temat dnia		Co robimy	Forma realizacji
Dzień Pierwszy poniedziałek	Witamy w Zbroslawicach	po południu (P)	Przyjazd do Zbroslawic po godz. 15.00 Przydział do wychowawców Rozlokowanie	Wychowawcy i kierownik  zapoznanie i pierwsze spotkanie całego obozu g. 17.30
		Wieczorem (W)	Zapoznanie z regulaminami oraz zajęcia integracyjne w grupach	pogadanka z wychowawcami
Dzień Drugi wtorek	Każdy ma jakiegoś bzika każdy jakieś hobby ma  a ja zrobię wam konika kota, myszkę albo psa	Do południa (R - rano)	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne origami	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej
		P	Zajęcia integracyjne w grupach  Zapoznanie się z zasadami zachowania się w stajni	Wybór przewodniczącego grupy Wymyślanie nazw grup, piosenki grupowej, okrzyków, Dekorowanie drzwi  <b>wykład instruktora</b>
		W	Śpiewać każdy może trochę lepiej lub trochę gorzej ale nie o to chodzi jak co komu wychodzi Dyskoteka	Karaoke  Wieczorek zapoznawczy
Dzień Trzeci środa	Po zmroku też bywa bajecznie "uwolnić Karola"	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Zajęcia programowe w grupach badminton	Prace stajenne Lekcje jazdy konnej Układanie piosenek wymyślanie skeczy na ognisko
		P	Przygotowanie programu artystycznego na ognisko siatkówka, dwa ognie, badminton tenis stołowy, bilard	zajęcia integracyjne  gry zespołowe
		W	Ognisko Prezentacja grup, Płyty Świetlik	Integracja obozu Ognisko Gra terenowa po zmroku
Dzień Czwarty czwartek	W poszukiwaniu "Andrzejka" a może i przygód	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne	Prace stajenne Lekcje jazdy konnej
		P	Zajęcia programowe w grupach Siatkówka balonowa tylko jeśli pogoda  rozsypanka	zajęcia integracyjne  <b>gra terenowa</b>
		W	trójland trzy kraje żółty, czerwony, niebieski	zajęcia integracyjne
Dzień Piąty piątek	Śladami polskiej historii	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne siatkówka, dwa ognie, badminton	Prace stajenne Lekcje jazdy konnej
		P	Mafia  Oszust - gra o cukierka	zabawy integracyjne
		W	Pokazy walk rycerskich drużyny rycerskiej z Bytomia LEO CORDE - Bytomskie Stowarzyszenie Rekonstrukcji Historycznej	<b>Spotkanie z rycerzami</b>  zabawa integracyjna
Dzień Szósty sobota	Koń jaki jest	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne wołyżerka	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej  Gimnastyka na koniu godz. 11.00

	każdy widzi  ale każdy widzi go po swojemu	P	balonowy zwierzak czyli modelowanie balonów  przygotowanie prac na konkurs plastyczny	plener malarski Technika dowolna Temat pracy : Koń przyjaciel, wróg rozrywka czy narzędzie pracy czyli koń jaki jest każdy widzi
		W	siatkówka, dwa ognie, badminton dla dużych i małych na 2 boiskach	zajęcia sportowe
Dzień Siódmy niedziela	Oprócz wyglądu nagradzamy pomysłowość kreatywność	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne dla zainteresowanych transmisja mszy św.	Prace stajenne, Lekcje jazdy konnej  9.00 lub 10.30
		P	siatkówka, dwa ognie, badminton tenis stołowy, bilard	<b>gry zespołowe</b>
		W	Przygotowanie strojów na wybory miss  20.30 Wybór miss i mistera obozu	Oprócz wyglądu nagradzamy pomysłowość, błyskotliwość konkurs
Dzień Ósmy poniedziałek	Wyteżamy umysły	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne	
		P	Quiz - konkurs wiedzy o koniu Spacer po okolicy (jeśli pogoda)	
		W	Karaoke / Dyskoteka	zabawy integracyjne
Dzień Dziewiąty wtorek	Wspieramy duchowo wybrańców		Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku prace stajenne	
		P	Egzaminy na odznaki ok godz. 16.00  Przygotowanie strojów na zawody kolonijne	<b>Trzymamy kciuki</b>
		W	dyskoteka	zajęcia integracyjne
Dzień Dziesiąty środa	Wielkie prądkie	R	Zajęcia stajenne / jazdy wg. Grafiku Zawody kolonijne Sprzątanie świata Zajęcia programowe w grupach Przygotowanie programu artystycznego na ognisko pożegnalne	Lekcje jazdy konnej  Worek do napełnienia dla każdego
		P	Uroczyste zakończenie wręczenie nagród	wyjście godz. 16.40
	Czas rozstania trudna chwila serce płacze dusza łka	W	Ognisko pożegnalne  świąteczki jeśli pogoda Wieczór filmowy	Uroczyste zakończenie obozu Gra terenowa po zmroku
Dzień Jedenasty czwartek	Gwiazdy mówią do widzenia płyną łzy i cisza gra.	R	Pakowanie i porządkowanie pokoi Pożegnanie w stajni Wyjazd do domu godz. 12.00	Do zobaczenia w przyszłym roku

**Dzień bez pracy jest dniem straconym, dlatego do południa obowiązkowe prace stajenne od 17.30 można uczestniczyć w wieczornych karmieniach koni**